**CPP 1일차 (입출력 ~ 제어문)**

2021/12/30

**Tip.**

* 기술을 사용할 줄 알면 그에 대한 근거가 있어야한다.
* 포트폴리오 공지팁 : 포트폴리오와 그 옆에 이미지 띄워서 이목 끌기
* 데드라인을 꼭 만들어라. – 정한 기준은 반드시 지켜라.
* 포트폴리오에 대한 생각을 꾸준히하자.
* 스택, 정렬, 깊이/너비 우선탐색만 기본적으로 해도 코딩테스트는 무난해진다.
* VS 유용한 단축키 사이트 : <https://jhnyang.tistory.com/323>

**Do.**

* Visual Studio켜서 “Hello World” 출력해보기 ( std, cout, cin )
* 변수의 선언과 정의 ( int y = 15 )
* 제어문(조건문)
* 조건문을 이용한 간단한 계산기 만들기
* 네이밍 룰(카멜 표기법과 파스칼 표기법)
  + 함수 명과 클래스 명에는 파스칼 표기법을 사용 ( public class BitCoin )
  + 변수와 매개변수는 소문자로 시작 (int deathCount)
  + 변수는 뜻을 유추할 수 있도록 해야한다.

**Keyword.**

* std : c++ 표준 라이브러리의 모든 함수, 객체가 정의된 네임스페이스이다. 네임스페이스는 특정한 공간으로 사용하는 영역을 구분할 수 있다. using namespace를 이용하여 특정 네임스페이스를 사용한다고 선언하면 네임스페이스를 지칭하지 않아도 된다.
* cin, cout : std 네임스페이스에 속한 함수로 콘솔로의 입출력을 담당한다. 출력에서 줄넘김 문자로 ‘endl’을 사용한다.
* Data type : char(1B), int(4B), float(4B), double(8B) 등등
* 명시적 캐스팅 : int x = (int)3.141592f; 정수형으로 명시적 캐스팅을 해준 것. 명시적으로 캐스팅을 해주지 않아도 정수형으로 형변환을 자동으로 시켜주기는 한다.